

Regulamin Turnieju Bojowego
„Turnieju Historycznego - Legnickie Pole 1241”

ZASADY OGÓLNE:

1. Turniej bojowy planowany jest w następujących kategoriach:
 - **CIĘŻKOZBROJNI 1x1**
 - **LEKKOZBROJNI 3x3**
 - **LEKKOZBROJNI 1x1**
 - **CIĘŻKOZBROJNI 1x1 – mieszany XIII – XV w.**
2. Walki turniejowe odbywać się będą od godziny 13.20 dnia 05.06.2021 r. w wyznaczonych szrankach na terenie campingu w Legnickim Polu.
3. **ZGŁOSZENIA PRZYJMUJE I DOKONUJE WERYFIKACJI SPRZĘTU I STROJU BARTOSZ BLADY DO GODZINY 11.30 W DNIU TURNIEJU.**
4. W turnieju mogą wziąć udział osoby, które ukończyły 18 rok życia.
5. Do turnieju nie zostaną dopuszczone osoby, których zachowanie wskazuje na spożycie alkoholu lub innych środków odurzających.
6. Zestaw wdziewany przez danego jegomościa na czas walki powinien być spójny historycznie, tj: odpowiadać konkretnemu datowaniu (XIII w.).
7. Hełm powinien posiadać pełną osłonę twarzy, tj. zasłaniać twarz blachą. Dopuszczalne hełmy: gary, półgary, frygijka z maską.
8. Kolczuga powinna sięgać co najmniej do połowy uda, a rękaw powinien zasłaniać łokcie walczącego. Niedopuszczone są kolczugi krótkie i na krótki rękaw.
9. Miecz powinien być wzorowany na źródłach z epoki.
10. Tarcza powinna być wykonana z drewna, pokryta tkaniną. Tarcza nie może mieć okutych blachą rantów! Jedyne akceptowalne metalowe elementy w tarczy: klamry pasków, gwoździe/nity mocujące pasy, w niektórych przypadkach umbo.
11. Wymagane osłony nóg od kolana (z kolanem włącznie) w górę.
12. W turnieju lekkozbrojnych minimalne opancerzenie musi składać się z: przesywanicy, nogawic pikowanych, czepca pikowanego, ochrony rąk (rękawice skórzane lub kolcze), ochrony głowy - minimum hełm z nosalem.
13. Wszelkie dodatkowe, metalowe elementy ochronne powinny być poparte źródłami historycznymi.
14. Mile widziane pozostałe elementy uzbrojenia kolczego takie jak mitynki, nogawice i kaptury. Wiemy, że jest to już powoli standard, jednakże są jeszcze osoby, które nie skompletowały wszystkiego. Jest to ukłon w ich stronę i miejmy nadzieję motywacja do dalszego działania.
15. Sprzęt powinien być schludny i zadbane.
16. Organizatorzy przewidują atrakcyjne nagrody za miejsca: I, II i III w każdej konkurencji.
17. Organizator dopuszcza dodanie kategorii lub ich wykreślenie w momencie braku zgłoszeń wystarczającej ilości uczestników.

REGULAMIN WALK:

1. Strefa punktowana: nogi od kolana (bez kolana) w górę, ręce od łokcia (bez łokcia) w górę, tors, głowa. Liczone są czyste ciosy zadane częścią sieczną miecza. Dopuszcza się uderzenia głowicą, ale nie są punktowane. Ciosy płazem nie są punktowane. Obalenia przeciwnika lub przewrócenie się będzie punktowane na rzecz rycerza, który utrzyma się na nogach. „Misiowanie” będzie rozdzielane, a walka zostanie wznowiona od środka pola.
2. **ZAKAZUJE SIĘ** (pod groźbą dyskwalifikacji): ciosów w krocze, sztychów, "ściągnięcia" za hełm. Przy walkach lekkozbrojnych dodatkowo: ciosów w twarz zarówno bocznych jak i prostych.
3. Uderzenia rantem tarczy, kopnięcia, uderzenia kolanem, łokciem, pięścią, głową - dopuszczane są za zgodą obu walczących danej pary. Wymienione wyżej uderzenia nie są punktowane.
4. A teraz ukłon w stronę szanownych walczących posiadających pełny zestaw kolczug. Jegomość posiadający na sobie nogawice kolcze stający do walki z zawodnikiem nie posiadającym takiego uzbrojenia honorowany jest dodatkowym punktem na starcie walki! Wszelkie sytuacje sporne, dopuszczenie walczącego do turnieju, sprawdzenie uzbrojenia i inne sprawy niewymienione w regulaminie rozstrzyga zespół sędziowski.
5. Decyzje sędziów prowadzących turniej są ostateczne.

Dziękuję za
Gminnego Ośrodka Kultury i Sportu
w Legnickim Polu
M. Kubik
Małgorzata Kubik